

RULE MODIFICATIONS for BEACH VOLLEYBALL APPROVED BY CONGRESS 2014

(new texts are printed in red) / Spanish

| Ruletext 2013-16 | Ruletext 2015-16 |
|---|---|
| <p>4.5 OBJETOS PROHIBIDOS</p> | <p>4.5 OBJETOS PROHIBIDOS</p> <p>4.5.3 Artículos de compresión (auxiliares de protección de lesiones) pueden utilizarse para ayuda y protección</p> <p>Para Competencias Mundiales y Oficiales de la FIVB de Mayores, estos artículos deben ser, al menos, del mismo color a la parte inferior del uniforme.</p> |
| <p>6. PARA ANOTAR UN PUNTO, GANAR UN SET Y EL PARTIDO</p> <p>6.1.3. Jugada y jugada completada</p> <p>Una jugada es una secuencia de acciones de juego, desde el momento del golpe de saque por el sacador hasta que el balón queda fuera de juego. Una jugada completada es la secuencia de acciones de juego cuyo resultado es la obtención de un punto.</p> | <p>6. PARA ANOTAR UN PUNTO, GANAR UN SET Y EL PARTIDO</p> <p>6.1.3. Jugada y jugada completada</p> <p>Una jugada es una secuencia de acciones de juego, desde el momento del golpe de saque por el sacador hasta que el balón queda fuera de juego. Una jugada completada es la secuencia de acciones de juego cuyo resultado es la obtención de un punto. Esto incluye la sanción de un Castigo y la pérdida del saque por una falta de demora en el saque.</p> |
| <p>11. JUGADOR EN LA RED</p> <p>11.3. CONTACTO CON LA RED</p> <p>11.3.1. El contacto con la red por un jugador no es falta a menos que interfiera en el juego.</p> | <p>11. JUGADOR EN LA RED</p> <p>11.3. CONTACTO CON LA RED</p> <p>11.3.1. El contacto de un jugador con la red, entre las antenas, durante la acción de jugar el balón, es una falta. La acción de jugar el balón incluye (entre otras) el despegue, el golpe (o el intento) y el aterrizaje.</p> |
| <p>11.4. FALTAS DEL JUGADOR EN LA RED</p> <p>11.4.3. Un jugador interfiere con el juego del oponente, (de entre otras):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tocando la banda superior de la red o los 80 cm de antena durante la acción de jugar el balón, o - Tomando soporte en la red simultáneamente cuando está jugando el balón, ó - Creando una ventaja sobre el contrario al tocar la red, ó | <p>11.4. FALTAS DEL JUGADOR EN LA RED</p> <p>11.4.3. Un jugador interfiere con el juego por (entre otras cosas):</p> <ul style="list-style-type: none"> - tocar la red entre las antenas o la antena misma durante su acción de jugar el balón, - usar la red entre las antenas como un apoyo o una ayuda para estabilizarse - crear una injusta ventaja sobre el adversario al tocar la red - realizar acciones que impidan al adversario intentar |

| | |
|---|--|
| <p>- Realizando acciones que dificulten un intento legal del oponente para jugar el balón.</p> | <p>legítimamente jugar el balón, - aferrarse / sostenerse de la red</p> <p>Los jugadores que están cercanos al balón que se está jugando, o que están tratando de jugarlo, son considerados en acción de jugar el balón aunque no hagan contacto con el mismo.</p> <p>No obstante, tocar la red fuera de las antenas no es considerado una falta (excepto por la Regla 9.1.3).</p> |
| <p>21. CUERPO ARBITRAL Y PROCEDIMIENTOS 21.2. PROCEDIMIENTOS</p> <p>21.2.3.1 si la falta es pitada por el primer árbitro, él/ella indicará en el siguiente orden:</p> <p>a) el equipo que gana el saque, b) la naturaleza de la falta, c) el/los jugador/es causante/s de la falta (cuando sea necesario).</p> <p>El segundo árbitro seguirá las señales manuales oficiales que realice el primer árbitro, repitiéndolas.</p> | <p>21. CUERPO ARBITRAL Y PROCEDIMIENTOS 21.2. PROCEDIMIENTOS</p> <p>21.2.3.1. si la falta es pitada por el 1er. árbitro, indicará en el siguiente orden:</p> <p>a) el equipo que saca, b) la naturaleza de la falta, c) el/los jugador/es en falta (si es necesario).</p> |
| <p>21.2.3.3. En caso de doble falta ambos árbitros indican en el siguiente orden:</p> <p>a) Naturaleza de la falta, b) El/los jugador/es causante/s de la falta (cuando sea necesario), c) El equipo que saca como indique el primer árbitro.</p> | <p>21.2.3.3. En el caso de una doble falta, ambos árbitros señalarán en orden:</p> <p>a) la naturaleza de la falta, b) los jugadores en falta (si es necesario)</p> <p>El próximo equipo que saca, es entonces determinado por el 1er. árbitro.</p> |